

Universidad Interamericana de Puerto Rico
Recinto de Barranquitas
Departamento de Ciencias y Tecnología

BACHILLERATO EN CIENCIAS EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Rev. Febrero 2015

Requisitos de Educación General	48 créditos
Requisitos de Concentración	65 créditos
Requisitos Distributivos Prescritos	9 créditos
Electivas Libres	<u>6</u> créditos
Total de Créditos Requeridos	128 créditos

Los estudiantes de este programa tomarán GEMA-1200 en la categoría de
Destrezas Básicas en Matemáticas.

PRIMER AÑO

PRIMER SEMESTRE					SEGUNDO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITO	APROBADO	CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO
COMP 2110	Introducción a Ciencias de Cómputos	3			COMP 2300	Programación Visual	3	COMP 2120 & 2120	
COMP 2120	Lógica de Programación	3			COMP 2315	Programación Estructurada	3	COMP 2110 & 2120	
GEIC 1010	Manejo de la Información y uso de la Computadora	3			MATH 1500	Pre cálculo	5	GEMA 1200	
¹ GEEN ____	Inglés I	3			¹ GEEN ____	Inglés II	3		
² GESP 1101	Literatura y Comunicación: Narrativa y Ensayo	3			² GESP 1102	Literatura y Comunicación: Poesía y Ensayo	3		
GEMA 1200	Fundamentos del Álgebra	3							
	Total	18				Total	17		

SEGUNDO AÑO

PRIMER SEMESTRE					SEGUNDO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO	CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO
COMP 2400	Programación Orientada a Objetos	3	COMP 2300		GEHP 3000	Bienestar y Calidad de Vida	3		
COMP 2501	Estructuras Computacionales Discretas I	3	COMP 2315		COMP 2502	Estructuras Computacionales Discretas II	3	COMP 2501	
³ GEPE 2020 ³ GEPE 3010 ³ GEPE 3020	Estudios Humanísticos Apreciación del Arte Apreciación de la Música	3	Seleccionar un curso		GEHS 2020 GEHS 3020 GEHS 3030	³ Visión Global de la Economía ³ Sociedad Global ³ Formación Humana en la Sociedad	3	Seleccionar un curso	
¹ GEEN ____	Inglés III	3			COMP 2900	Estructura de Datos	3	COMP 2400 COMP 2501	
GESP 2203	Visión del Mundo a Través de la Literatura	3	² GESP 1102		MATH 2251	Cálculo I	5	MATH 1500	
GEHS 2010	Proceso Histórico de Puerto Rico	3							
	Total	18				Total	17		

¹Se requieren tres (3) cursos de inglés consecutivos. Los estudiantes quedarán ubicados en los cursos según su puntuación en el examen de inglés el CEEB o equivalente donde el estudiante será ubicado en el nivel elemental, intermedio o avanzado. **450 ó menos: GEEN 1101, GEEN 1102 y GEEN 1103; 451-599: GEEN 1201, GEEN 1202 y GEEN 1203 ; 600 ó más: GEEN 2311, GEEN 2312 y GEEN 2313**

²Se requieren tres (3) cursos de español. ³El estudiante seleccionará uno de los cursos (3 créditos).

Universidad Interamericana de Puerto Rico
Recinto de Barranquitas
Departamento de Ciencias y Tecnología

TERCER AÑO

PRIMER SEMESTRE					SEGUNDO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO	CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO
COMP 3400	Ingeniería de Software	3	COMP 2800 COMP 2900		GECF 1010	Fe Cristiana	3		
GAME 1100	Diseño de Videojuegos	3			PHYS 3300	Física para Videojuegos	4	COMP 2300 MATH 1500	
GAME ____	Distributivo Prescrito	3			GAME ____	Distributivo Prescrito	3		
GAME 3101	Programación de Videos I	3	COMP 2400		GAME 3102	Programación de Videojuegos II	3	GAME 3101	
GAME 3201	Gráficas de Videojuegos I	3	COMP 2501		GAME 3202	Gráficas de Videojuegos II	3	COMP 2502 GAME 3201	
	Total	15				Total	16		

CUARTO AÑO

PRIMER SEMESTRE					SEGUNDO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO	CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO
GEPE 4040	Dimensiones Éticas de Asuntos Contemporáneos	3			³ GEHS 3040 ³ GEHS 4020 ³ GEHS 4030	Individuo, Sociedad y Cultura Civilización Occidental, Antigua y Medieval Civilización Occidental, Moderna y Contemporánea	3		
GAME 3103	Programación de Videojuegos III	3			GAME ____	Distributivo Prescrito	3		
GAME 3203	Gráficas de Videojuegos III	3							
GAME 4100	Proyecto: Diseño, Desarrollo y Publicación de un Videojuego	3			GEST 2020	Ciencia, Tecnología y Ambiente	3		
ELECTIVA	Electiva Libre	3			ELECTIVA	Electiva Libre	3		
	Total	15				Total	12		

CURSOS DISTRIBUTIVOS PRESCRITOS – 9 créditos

CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO	CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO
GAME 1200	Narrativa Interactiva para videojuegos	3			GAME 4400	Desarrollo de Videojuegos para consolas y equipos portátiles	3		
GAME 3400	Inteligencia Artificial para videojuegos	3			GAME 4500	Emuladores	3		
GAME 4300	Temas Emergentes en el área de videojuegos	3			GAME 4910	Internado: Experiencia en la Industria de videojuegos	3		

NOTA: Este Secuencial no sustituye el catalogo del año de ingreso o de reingreso.

Firma: _____ fecha: _____