

Universidad Interamericana de Puerto Rico
Recinto de Barranquitas
Departamento de Ciencias y Tecnología

BACHILLERATO EN CIENCIAS EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Requisitos de Educación General	48 créditos	Los estudiantes de este programa tomarán GEMA 1200 en la categoría de Destrezas Básicas en Matemáticas.
Requisitos de Concentración	65 créditos	
Requisitos Distributivos Prescritos	9 créditos	
Electivas Libres	6 créditos	
Total de Créditos Requeridos	128 créditos	

PRIMER AÑO

PRIMER SEMESTRE					SEGUNDO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITO	APROBADO	CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO
COMP 2110	Introducción a Ciencias de Computos	3	Concurrente con GEIC 1010		COMP 3900	Programación Visual	3	COMP 2110 COMP 2120	
COMP 2120	Lógica de Programación	3			COMP 2315	Programación Estructurada	3	COMP 2120	
GEIC 1010	Tecnologías de la Información y la Computación	3			GEEN ____	Inglés II	3		
GEEN ____	Inglés I	3			GESP 1102	Literatura y Comunicación: Ensayo y Teatro	3		
GESP 1101	Literatura y Comunicación: Narrativa y Poesía	3			MATH 1500	Precálculo	5	GEMA 1200	
GEMA 1200	Fundamentos de Álgebra	3							
	TOTAL	18				TOTAL	17		

SEGUNDO AÑO

PRIMER SEMESTRE					SEGUNDO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO	CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO
COMP 2400	Programación Orientada a Objetos	3	COMP 2315		GEHP	Salud Integral y Calidad de Vida	3		
COMP 2501	Estructuras Computacionales Discretas I	3	MATH 1500		COMP 2502	Estructuras Computacionales Discretas II	3	COMP 2501	
GAME 1100	Diseño de Videojuegos	3			GEHS 3020 GEHS 3050 GEHS 4020 GEHS 4030	Sociedad Global Formación Humana, Sociedad y Cultura Civilización Occidental Antigua y Medieval Civilización Occidental Moderna y Contemporánea	3	Elegir un curso	
¹ GEEN ____	Inglés III	3			COMP 2900	Estructura de Datos	3	COMP 2400 COMP 2501	
GESP 2203	Literatura y Visión del Mundo	3			MATH 2251	Cálculo I	5	MATH 1500	
GEHS 2010	Proceso Histórico de Puerto Rico	3							
	Total	18				Total	17		

¹Se requieren tres (3) cursos de inglés consecutivos. Los estudiantes quedarán ubicados en los cursos según su puntuación en el examen de inglés el PEAU o equivalente.

²Se requieren tres (3) cursos de español. Aquellos estudiantes cuyo vernáculo no sea el español se le requerirá GESP 1021, 1022 Y 2023.

Universidad Interamericana de Puerto Rico
Recinto de Barranquitas
Departamento de Ciencias y Tecnología

Rev. 06/2018

TERCER AÑO

PRIMER SEMESTRE					SEGUNDO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO	CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO
GEPE 3010 GEPE 3020 GEPE 3030	Apreciación del Arte o Apreciación de la Música o Apreciación del Teatro	3	Elegir (1) un curso		GECF 1010	Introducción a la Fe Cristiana	3		
COMP 3400	Ingeniería de Software	3	COMP 2800 COMP 2900		PHYS 3300	Física para Videojuegos	4	COMP 2300 MATH 2251	
GAME ____	Distributivo Prescrito	3			GAME ____	Distributivo Prescrito	3		
GAME 3101	Programación de Videojuegos I	3	COMP 2400		GAME 3102	Programación de Videojuegos II	3	GAME 3101	
GAME 3201	Gráficas de Videojuegos I	3	COMP 2501		GAME 3202	Gráficas de Videojuegos II	3	COMP 2302 GAME 3201	
	Total	15				Total	16		

CUARTO AÑO

PRIMER SEMESTRE					SEGUNDO SEMESTRE				
CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO	CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO
GEPE 4040	Ética y Responsabilidad Social	3			GEST 2020 GEST 2030	El ambiente natural y ser humano Tecnología y Ambiente	3	Elegir un curso	
GAME 3103	Programación de Videojuegos III	3	GAME 3102 PHYS 3300		GAME ____	Distributivo Prescrito	3		
GAME 3203	Gráficas de Videojuegos III	3	GAME 3202		ELECTIVA	Electiva Libre	3		
GAME 4100	Proyecto: Diseño, Desarrollo y Publicación de un Videojuego	3	COMP 3400 GAME 1100, 3102 Y 3202		GEHS 2000	Cultura Emprendedora	3		
ELECTIVA	Electiva Libre	3				Total	12		
	Total	15							

CURSOS DISTRIBUTIVOS PRESCRITOS – 9 créditos

CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO	CÓDIGO	TÍTULO DEL CURSO	CR	REQUISITOS	APROBADO
GAME 1200	Narrativa Interactiva para Videojuegos	3			GAME 4400	Desarrollo de Videojuegos para consolas y equipos portátiles	3	COMP 3400 Y GAME 1100, 3102 Y 3202	
GAME 3400	Inteligencia Artificial para Videojuegos	3	COMP 2900		GAME 4500	Emuladores	3	COMP 3200 Y 3400	
GAME 4300	Temas Emergentes en el área de videojuegos	3	COMP 3400 GAME 1100, 3103 Y 3203		GAME 4910	Internado: Experiencia en la Industria de Videojuegos	3	COMP 3400 GAME 1100, 3102 Y 3202	

Nota: Este secuencial no sustituye el catálogo del año de ingreso o de reingreso.