



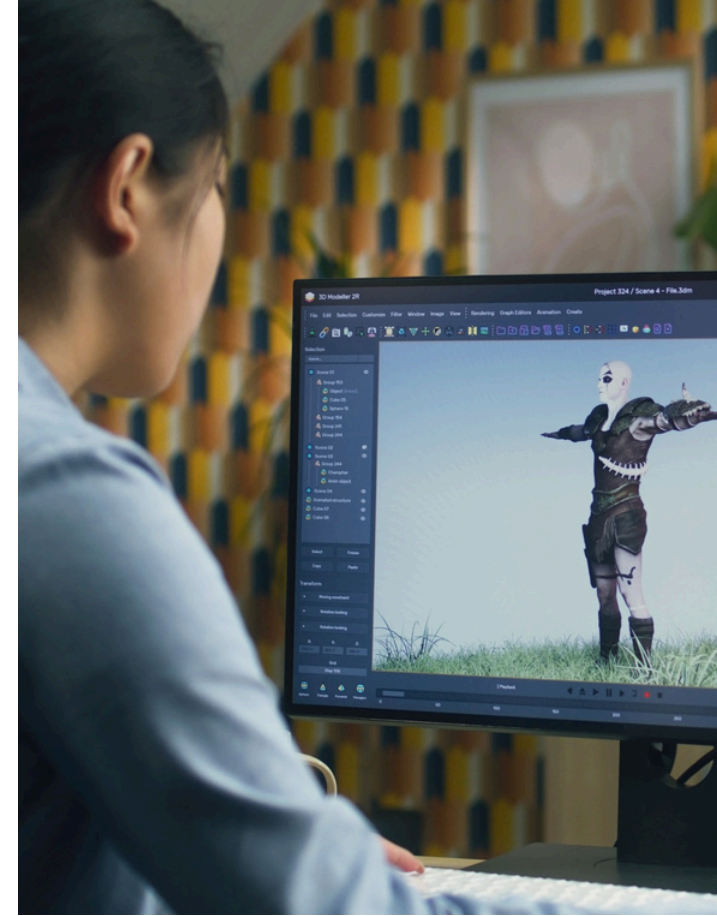
REQUISITOS DE EDUCACIÓN GENERAL - 48 CRÉDITOS

Se requieren cuarenta y ocho (48) créditos según se explica en la Sección Requisitos de Educación General para Bachilleratos. Los estudiantes de este Programa tomarán GEMA 1200 en la categoría de Destrezas Básicas en Matemáticas.

Información:

Dr. Ángel Núñez Marrero
Director

Departamento de Ciencias y
Tecnología
(787) 857-3600 ext. #2067
anunez@br.inter.edu



BACHILLERATO

DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

INTER
BARRANQUITAS

787-857-3600

www.br.inter.edu

INTER
BARRANQUITAS

DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

El Bachillerato en Ciencias en Diseño y Desarrollo de Videojuegos ofrece al estudiante una preparación teórica y práctica que le permitirá desempeñarse exitosamente en la industria de los videojuegos. Este programa está orientado a capacitar al estudiante con los conocimientos, destrezas y actitudes necesarios para planificar, implementar, distribuir y comercializar un videojuego. Las competencias que adquirirá el estudiante en este programa lo prepararán para laborar en ámbitos relacionados con el diseño, desarrollo y publicación de videojuegos.

Como parte de estas competencias, el estudiante obtendrá una formación integral en el área de programación de computadoras. Además, el estudiante desarrollará conocimientos y destrezas relacionados con el diseño gráfico, el modelaje y la animación de objetos 2D y 3D utilizados en los videojuegos. Así mismo, aprenderá a trabajar en ambientes multidisciplinarios al integrar valores y principios éticos.



METAS DEL PROGRAMA

- Capacitar al estudiante con los conocimientos, destrezas y actitudes necesarios para planificar, implementar, distribuir y comercializar un videojuego.
- Preparar al estudiante para laborar en ámbitos relacionados con el diseño, desarrollo y publicación de videojuegos.
- Preparar al estudiante para trabajar en ambientes multidisciplinarios demostrando valores y principios éticos.



OBJETIVOS DEL PROGRAMA

Conocimientos

- Generar los conocimientos teóricos y prácticos necesarios para planificar, implementar, distribuir y comercializar un videojuego.

Destrezas

- Producir videojuegos desde su etapa conceptual hasta su concretización y eventual publicación.

Actitudes

- Integrar los valores y principios éticos en el proceso de producción de un videojuego en un ambiente multidisciplinario.